

В ходе обучения слушатели научатся создавать квесты – учебные игры-путешествия, в частности, разрабатывать сюжеты, задания, маршрутные листы. В результате обучения на курсах педагоги научатся использовать активные формы проведения учебных занятий, получат навыки разработки материалов квеста с помощью ИКТ, смогут проводить квесты в традиционной и электронной формах. Занятия проводятся очно.